

Modul 2: "Soziale Kompetenzen stärken" – Harry Potter Abenteuer

Das Harry-Potter Abenteuer ist ein erlebnispädagogischer Abenteuertag im „verbotenen“ Wald!

Spielerische Aufgabenstellungen aus dem Bereich der kooperativen Abenteuerspiele, eingebettet in die Abenteuergeschichten von Harry Potter, fordern die SchülerInnen in kleinen Gruppen zur Zusammenarbeit und zum gemeinsamen Handeln auf.

Die kleinen Gruppen erhalten eine abenteuerliche, aber klar umrissene Aufgabe. Die Bewältigung der Aufgabe erfordert von jedem Einsatz und Engagement auf mehreren Ebenen: der physischen, kognitiven und emotionalen Ebene.

Zielsetzungen:

- Das gemeinsame Lösen von Aufgaben.
- Kooperation, also das Erlebnis des gemeinsamen Handelns in einer Gruppe von Menschen, die sich gegenseitig unterstützen statt miteinander zu konkurrieren, steht im Vordergrund.
- Das Erleben von Abenteuer, Spannung und Herausforderung.
- Die Erweiterung der eigenen Handlungsmöglichkeiten.

Die Kenntnis der Geschichte ist **nicht** Voraussetzung!
Das Harry Potter Abenteuer ist in **jedem Wald** umsetzbar.

